

2026年港区民バスケットボール大会春季大会規定

いつも区民大会にご協力ありがとうございます。今大会も安全かつ円滑な運営のために、本規定事項をチームの代表者だけでなく選手および関係者に対して周知徹底するようお願いいたします。なお、違反したチームについては、警告、試合没収、除名などの処分を下すことがあります。

また、日本バスケットボール協会は「クリーンバスケット」を打ち出しており、区民大会もプレーはじめベンチマナー等においても好印象を与えるよう、より良い運営に大会参加者全員で取り組んでいただけるようお願いいたします。

【状況により急遽変更する可能性があります。なにとぞご協力のほどお願いいたします。】

1. 会場設営と撤収

【設営】（スポーツセンターへの入場は8時30分からとなります。）

第1試合のTOチームは、各チーム5名来場し、8：30から本部の指示による会場設営をお願いします。終了次第、アップを開始できます。（8：50 目途）

【撤収】

最終試合の当該チームおよびTOチームは、試合終了後本部の指示による撤収をお願いします。

2. アリーナ内での注意事項

- (1) 入場時は土足厳禁です。アリーナ内では必ず内履きを着用してください。裸足や靴下での入場は禁止です。外履は各自で保管してください。
- (2) ベビーカーの入場はできません。
- (3) 着替えは更衣室を利用し、ベンチ内を含め競技場内での着替えは禁止します。違反したチームは処分の対象となります。

* スポーツセンター、体育協会からも厳重注意を受けており、改善がない場合は会場使用ができなくなる可能性があります。

- (4) 競技の妨げになりますので、モップ席や得点めくり席でのドリブル・パス練習、また寝転んだり足を投げ出したり、スマホを触る行為は、禁止とします。得点めくりやモップ担当者のスマホ操作・閲覧はチームの処分の対象となります。
- (5) ストレッチ等は必ず6階ランニングコースにおいて行い、アリーナ内で試合を見ながら行うことがないようにしてください。ただし、6階ランニングコースや各階エレベータ前および廊下ではドリブル、パスなど禁止です。ボールを扱わないでください。
- (6) 試合終了後、ペットボトル、ゴミ等は全て持ち帰って下さい。

3. 競技規則

- (1) 試合時限等について
 - ① 試合時間は、8分クォーター制とし、ハーフタイムは5分。インターバルは1分とします。ただし、男子1部決勝および女子1部決勝のみ、10分クォーター制とします。ハーフタイム時に次の試合のチームは練習できません。
 - ② 試合間は15分を目安とします。
 - ③ 試合は原則として日程表の時刻で開始します。進捗状況により、試合開始が遅れる場合があります。(選手交代、タイムアウト後の再開を速やかに行ってください。)
- (2) 同点の場合は、2分のインターバル後に3分の延長（オーバータイム）を決着がつくまで行います。
- (3) それ以外の競技規則は、現行の「日本バスケットボール競技規則」を適用します。

4. エントリー

- (1) 選手・スタッフのエントリーは港区在住または在勤の方に限ります。所定の様式【B-春】「2026 春季大会メンバー登録票」の提出により行い、期限は自チーム初戦前までとします。それ以降の追加は選手・スタッフともに認めません。不正出場があった場合は試合を没収し、チームは除名処分となります。
- (2) やむを得ず、着用するユニフォーム背番号が変わる場合は、必ず試合開始前までに連盟本部まで届け出てください。(当日メンバー表も訂正お願いします。)
- (3) エントリー登録は、コーチ、A コーチ、マネージャー、選手とします。応援やご家族の人員をコーチなどのスタッフとして登録することは認めません。**※スタッフとは見受けられない人員を登録してベンチに入れているチームが見られます。大会中でも是正をお願いすることがあります。**
- (4) 帯同審判も事前エントリー制としています。1名以上の審判を登録してください。**帯同審判はE級以下の場合、春季と秋季に開催する審判講習会になるべく参加をおねがいしております。D級以上の資格を持つ方は講習会参加に関わらず登録でき、大会期間中の追加登録も可能とします。**

5. 試合時刻

- (1) 各試合の試合開始時刻を、日程表で必ずご確認ください。試合当日の急な事情で、開催のない試合が発生した場合でも原則として試合時刻を繰り上げることはしませんが、試合関係者すべてが合意した場合には繰り上げることもあります。
- (2) 審判・TOを担当するチームは、担当試合の10分前には所定の位置につくように集合してください。審判・TOの遅刻も処分の対象となります。ご注意ください。

6. ベンチ

- (1) オフィシャル席の左側が番号の若いチームのベンチで白ユニフォームとなります。
- (2) ベンチ入りは、メンバー登録をした中から選手15名以内、コーチ、A コーチ、マネージャーとして4名以内の計19名までとします。登録していない方や帯同審判のみで登録している方はベンチに入れません。応援やご家族がベンチに入ることも認めませ

ん。

7. ユニフォーム

- (1) ユニフォーム（シャツとパンツのセット）は、チーム名マーキングも含め、色・型とも統一されたものを着用して下さい。

同一のユニフォームを着用していない選手は、出場を認めません。

- (2) 着用するユニフォームの濃淡は、番号の若いチームが淡色（白色）としますが、ユニフォームは、濃淡両方を準備して下さい。
- (3) ユニフォームの下にコンプレッションウェア、T シャツおよびアンダーガーマントを着用するプレーヤーと着用しないプレーヤーがいても構いませんが、着用する場合はチーム内で同じ色としてください。

8. 外国籍競技者について

コート上の外国籍プレーヤーは1チーム3名までとします。

9. メンバー表

当日メンバー表は、当日の参加者のみを背番号順に記載したものをご用意ください。毎試合ごと試合10分前迄にオフィシャル席に1部、本部席に1部提出してください。コーチはスターティングメンバーを5分前にオフィシャル席に報告し、確認のサインをして下さい。

10. 遅刻および棄権

- (1) 試合開始時刻に遅刻した場合は原則として棄権となり、除名や警告等の処分の対象となります。審判講習会や各試合の審判・TOに遅刻した場合は、警告や注意等の対象となります。この確認は大会本部が行います。
- (2) 止むを得ず試合に出場できない場合は、5日前までに所定の連絡をすることにより不戦敗となります。
 - ① 連絡先：連盟事務局 メール：minatoku.basketball.renmei@gmail.com
電話： 080-2397-1609（石田）
 - ② 連絡期限：試合当日の5日前までとします。
- (3) それ以外の急な理由で出場できない場合も、できるだけ早く上記連絡先まで連絡してください。なお、棄権となる場合でも、当該チームに割り当てている審判およびTOは必ず担当していただきます。

11. 審判等について

- (1) 審判は、帯同審判で担当していただきます。審判・TO担当試合をご確認の上、チーム内で周知徹底をお願いします。
- (2) 審判担当は、必ずレフェリーカッターを着用し、各自でホイッスルを用意して下さい。レフェリーカッターについて夏用のセカンドユニフォームの着用は認めません。電子ホイッスルの使用は原則認めません。レフェリーパンツ・シューズ等については、特に指定しませんが、パンツは黒または濃色を着用して下さい。

(3) TO の人数は 8 名（テーブル 4 名、得点 2 名、フロアキーパー 2 名）を 2 チームで分担してください。担当試合開始時刻の 10 分前に所定の位置について下さい。

※審判と TO 合わせて、両チーム 5 名ずつ担当することを原則とします。

※審判は、原則として組み合わせ表左側チームがクルーチーフ、右側チームがアンパイアとします。

※スコアシートに日付、選手名、など書き漏れが目立ちます。連盟と各チームに記録として残りますので、テーブルにある記入例を参考に、記入すべき個所は必ず記入してください。

※港区民大会では、帯同審判員のレベル向上を目指しています。明らかに無気力等の態度が見受けられる場合には、チーム処分の対象となります。

1 2. 競技中の事故について

アップ中・競技中のけが等については、個別に救急車を要請することなく、必ず大会本部に報告のうえ対応を協議します。なお、チームの責任において保険に加入して下さい。さらに、健康診断を受ける等の適切なる事前処置をとって下さい。なお、連盟は応急処置に対応いたしますが、けが等の責任は負いかねます。

1 3. 撮影について

試合の撮影（写真、動画）は大会本部まで申請してください。申請したのち許可証を受け、許可証が見える状態で携帯し、アリーナ内のみで撮影をして下さい。6 階観客席からの撮影はできません。撮影した写真や動画をネット上にアップすることは固く禁止いたします。

1 4. 大会の結果について

(1) 大会中各試合日の結果はその都度港区バスケットボール連盟ホームページ内「大会情報」に掲載します。

連盟ホームページアドレス：<https://www.minato-bbl.com/>

(2) 原則、各部のグループ 1 位は次の季では上位の部へ昇格、各グループの最下位は次の季では下位の部へ降格となります。その他、処分を受けた場合には順位によらず、降格や除名となる場合もあります。