

2022年港区民バスケットボール大会春季大会規定

この大会はコロナ禍での大会であることを十分理解のうえ、更新した「港区民大会 新型コロナ対策運営マニュアル」を厳守していただきます。

今回の大会は昨年との交流戦とは違い、通常の大会となり、決勝戦もあります。

初日に行っていた審判講習会は密となる集団講習を避けるために、取りやめます。

日本バスケットボール協会は「クリーンバスケット」を打ち出しており、区民大会もプレーはじめベンチマナー等においても好印象を与える運営に、大会参加者全員で取り組んでいただければ幸いです。

【今回の大会規定はこれまでと内容が変更となっている点がありますので、ご注意ください。】

1. 会場設営と撤収

【設営】(スポーツセンターへの入場は8時30分からとなります。)

日程上、第1試合の当該チーム及びTOチームは、本部の指示による会場設営をお願いします。

Bコートの設営は8時45分から、Aコートの設営は9時15分からです。

各チーム1名(交替で着替え可)をお願いします。出欠を確認します

- ・外履き靴・荷物などは更衣室に保管して下さい。アリーナ内に持ち込む場合は設営に支障がないようにし、設営後は更衣室に移動して下さい。また、貴重品については自己責任で管理して下さい。
- ・設営終了次第、アップを開始。(Aコートは **9:30**、Bコートは **9:00** 目途)

【撤収】

最終試合の当該チーム及びTOチームは、試合終了後本部の指示による撤収をお願いします。

2. アリーナ内での注意事項

- ①新型コロナ感染防止のため、子供の同伴及び応援は原則認めません。
しかしながら、コロナ禍の中でもあり、個別な特別事情については、お問合せ願います。
- ②入場時は土足厳禁です。外履を必ず自分で保管し、アリーナ入り口周辺には置かないで下さい。
- ③ベンチ付近での着替え行為は、厳禁とします。違反は処分の対象となります。
- ④競技の妨げになりますので、モップ席でのドリブル・パス練習、また寝転んだり足を投げ出したり、スマホをする行為は、禁止とします。
- ⑤これまで6階ランニングコースにおいてストレッチ等アップを認めてきましたが、三密等接触をさけるためにアップはできません。試合間が30分ありますので、その時間にコート上でアップをお願いします。また、アリーナ内で試合を見ながら行うことがないようにしてください。
選手・スタッフのコート入場は、アップを始められる時刻とします。(Bコート第1試合を除く)
- ⑥6階ランニングコースは使用を禁止し、観客席はチームの待機場所とします。アップ開始時刻より前に集まったメンバーはこの観客席で、距離をとりながら時間調整をお願いします。
なお、ボールを突いたりするなどボールを扱わないでください。

⑦試合終了後は、ベンチを消毒し、ペットボトル、ゴミ等は全て持ち帰って下さい。

3. 競技規則

(1)試合時限等について

①試合時間は、8分クォーター制とし、ハーフタイムは5分。インターバルは1分とします。

(ハーフタイム時に次の試合のチームは練習できません。)

②試合間は30分を目安とします。(更衣室での三密を避けるためです。)

③試合はスケジュール表のとおり時刻で開始します。進捗状況により、試合の終了が早まったり、遅れる場合があります。試合前のアップは30分確保しますが、試合開始時刻が流動的になる場合があります。(選手交代、タイムアウト後の再開を速やかに行ってください。)

(2)同点の場合について

2分のインターバル後に3分の延長(オーバertime)を行います。

(3)それ以外の競技規則は、「2021～日本バスケットボール競技規則」を適用します。

4. エントリー

(1)エントリー登録は自チーム初戦までとし、それ以降は認めません。(不正出場があった場合は試合を没収し、翌年はチームの登録を認めません。)

(2)やむを得ず、着用するユニフォーム番号が変わる場合は、必ず試合開始前までに連盟本部まで届け出ることを条件に認めます。(メンバー表も訂正願います。)

(3)エントリー登録は、監督、コーチ、Aコーチ、マネージャー、選手とし、エントリー登録以外のメンバーのベンチ入りは認めません。

5. 集合時間

(1)各試合のアップ及び試合開始時刻をスケジュール表に記してあります。TOを試合前に担当するチームは特に集合についてご注意願います。

(2)試合当日の急な発熱等で不出場となるチームが発生した場合でも試合時刻を繰り上げることはしません。

(3)Aコート、Bコートのアップ開始時間、試合開始時刻は異なりますので、スケジュール表を必ずご確認ください。

6. ベンチ

(1)ベンチはオフィシャル席に向かって右側が番号の若いチームのベンチとなります。

(2)ベンチ入りは、エントリー登録をした中から選手15名、監督・コーチ・Aコーチ・マネージャー各1名計19名までとします。

(3)原則として、ベンチ入りはエントリー登録のみです。応援の方、ご家族の方は認めません。

(4)ベンチの椅子は間隔を空けています。試合後の消毒をお願いします。

7. 服装

(1)ユニフォーム(シャツとパンツのセット)は、チーム名マーキングも含め、色・型とも統一されたものを着用して下さい。

同一のユニフォームを着用していない選手は、出場を認めません。

(2)着用するユニフォームの濃淡は、番号の若いチームが淡色(上は白色)とします。

なお、ユニフォームは、濃淡両方準備して下さい。

(3)ユニフォームの下にTシャツ及びアンダーガメントを着用するプレーヤーと着用しないプレーヤーがいても構いませんが、着用する場合はユニフォームに準じて同じ色・型のものを着用

するよう心掛けてください。

- (4) 審判担当は、必ずレフェリーカッターシャツを着用し、ホイッスルを使う場合は、レフリーマスク用意して下さい。レフリーマスクがない場合は、本部の用意した電子ホイッスルを使用して下さい。(レフェリーパンツ・シューズ等については、特に指定しません。)
- (5) 着替えは更衣室を利用する事とし、ベンチ内含め競技場内での着替えは禁止します。違反したチームは処分の対象となります。

*** スポーツセンター、体育協会からも嚴重注意を受けており、改善がない場合は会場使用ができなくなる可能性があります。**

8. 外国人競技者について

コート上の外国人プレーヤーは1チーム3名までとします。

9. スターティングメンバー

メンバー表は試合 10 分前迄にオフィシャル席に提出し、もう一部を毎回試合前に本部席にも提出して下さい。コーチはスターティングメンバーを5分前にオフィシャル席に報告し、確認のサインをして下さい。

10. 棄権

- (1) 試合開始時刻に遅刻すれば原則として棄権となり、次大会から登録抹消(除名)となります。(審判及びテーブルオフィシャルズの担当チームにも適用します。)この確認は大会本部が行います。
- (2) 止むを得ず試合に出場できない場合は、5 日前までに所定の連絡をすることにより不戦敗となります。
 - ① 連絡先: 連盟事務局(090-5408-8968 一戸(いちのへ))
 - ② 連絡期限: 試合当日の5 日前までとします。

なお、棄権となる場合でも、当該チームに割り当てられている審判及び T0 は必ず担当していただきます。

- (3) 試合当日の急な発熱等でコロナの疑いが発生した場合は、できるだけ早く上記連絡先まで連絡すること。

11. 審判等について

・審判については、帯同審判で担当していただきます。審判、T0 の集合時間等についてはチームで間違いのないように取り決めして下さい(別紙の「審判、T0 の割り当て」を確認のうえ確実に実行願います。)

・T0 の人数は 8 名(テーブル 4 名, 得点 2 名, フロアキーパー 2 名),

審判は 2 名とし、担当試合開始時刻の 10 分前に所定の位置について下さい。

※審判は、組み合わせ表左側チームがクルーチーフ, 右側チームがアンパイアを担当して下さい。

※スコアシートに日付、選手名、得点・ファールなど書き漏れが目立ちます。連盟と各チームに記録として残りますので、きちんと記入するようにお願いいたします。

※テーブルにある記入例を参考に、記入すべき個所は必ず記入して下さい。

※連盟では、帯同審判員のレベル向上を目指しています。明らかに無気力等の態度が見受けられる場合には、チーム処分の対象となります。

12. 競技中の事故について

アップ中・競技中のけが等については、個別に救急車を要請することなく、必ず大会本部に報告のうえ対応を協議します。なお、チームの責任において保険に加入して下さい。さらに、健康診断をする等の適切なる事前処置をとって下さい。なお、連盟はけが等の責任は負いかねます。

13. 撮影について

試合の撮影(写真、動画)は大会本部で受付したのち3階受付で許可証を受け、許可証を見える状態で携帯し、ベンチ反対側で立って撮影をして下さい。撮影した写真や動画をネット上にアップすることは決してしないでください。

14. 春季大会の結果について

その都度港区バスケットボール連盟ホームページに掲載します。

15. 再確認

港区民大会に出場するには、港区バスケットボール連盟に加盟登録をし、コーチをはじめスタッフ並びに選手全員が、港区に居住しているか港区内の事業所に勤務している方です。

それを送付しました「2022 春季大会 登録メンバー表」の在住か在勤の欄で明らかにしてください。